



Zarządzanie projektami

SCRUM

Czym jest Scrum

Scrum to lekki framework (ramy postępowania) do zwinnego zarządzania projektami, który pomaga zespołom dostarczać wartość w krótkich, regularnych cyklach pracy zwanych Sprintami.

Scrum nie opisuje szczegółowo, jak wykonać pracę, ale określa role, wydarzenia i artefakty (Product Backlog, Sprint Backlog, działający fragment produktu), które pomagają zespołowi skutecznie planować, realizować i doskonalić projekt.

Najprościej mówiąc: Scrum to sposób organizacji pracy zespołu, który pozwala szybko dostarczać kolejne wersje produktu, regularnie zbierać informacje zwrotne i elastycznie reagować na zmiany.



Role w Scrumie

Product Owner

Jest reprezentantem klienta lub biznesu i decyduje, co powinno zostać wykonane oraz w jakiej kolejności.

Główne obowiązki

- definiuje wizję produktu,
- zarządza Product Backlogiem,
- ustala priorytety zadań
- współpracuje z klientami i interesariuszami,
- akceptuje lub odrzuca wykonane funkcjonalności.

Developers

To osoby odpowiedzialne za stworzenie produktu.

Główne obowiązki

- planują swoją pracę,
- realizują zadania ze Sprint Backlogu,
- tworzą działający produkt,
- dbają o jakość,
- współpracują ze sobą, aby osiągnąć Cel Sprintu.

Scrum Master

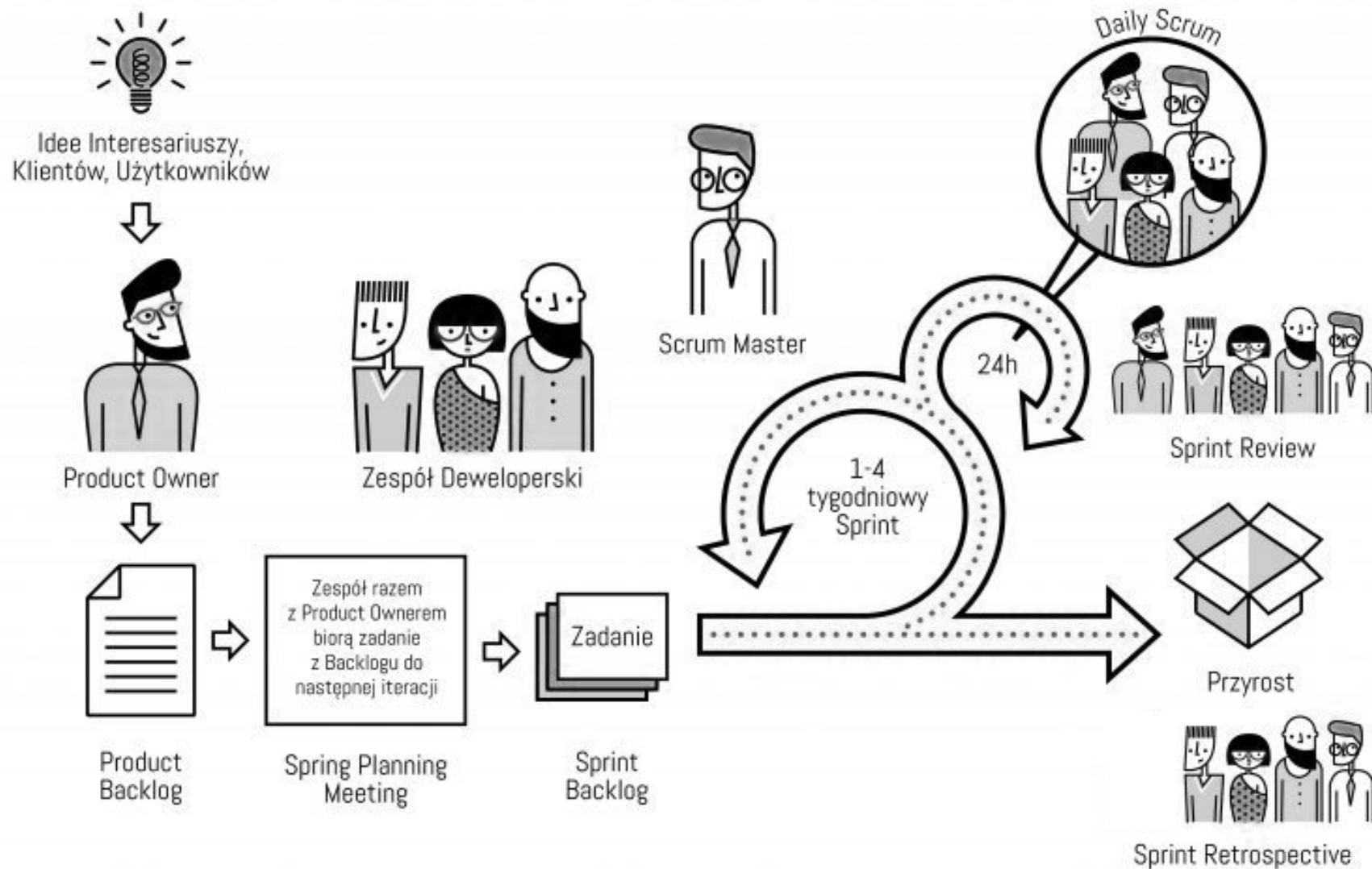
Odpowiada za prawidłowe stosowanie Scruma i wspiera zespół w efektywnej pracy.

Pełni rolę lidera służebnego (Servant Leader), który pomaga usuwać przeszkody i rozwijać zespół.

Główne obowiązki

- dba o przestrzeganie zasad Scruma,
- prowadzi i facylituje wydarzenia Scrumowe,
- usuwa przeszkody utrudniające pracę,
- wspiera komunikację w zespole,
- pomaga zespołowi w ciągłym doskonaleniu.

Framework Scrum



Oceniamy **produkt**

Pytanie: **Co zbudowaliśmy?**

Uczestniczy klient/interesariusze

Celem jest zebranie feedbacku do produktu

Skupia się na rezultacie Sprintu

Oceniamy **sposób pracy zespołu**

Pytanie: **Jak pracowaliśmy?**

Uczestniczy tylko Scrum Team

Celem jest usprawnienie współpracy

Skupia się na procesie pracy

Samooorganizacja w Scrum

W Scrum nie ma miejsca na rozkaz czy zarządzanie w skali mikro – bo władza została oddana w ręce ludu 😊.

To zespół developerski, a nie kierownik odpowiada za to ile w danym sprincie zostanie zrobione.

To zespół decyduje, jak zostanie podzielona praca, zdefiniowane zadania, kto czym się zajmie.





Słów kilka o zespołach **developerskich**

Osoby przypisane do 3 -4 projektów w sumie nie czują się częścią żadnego zespołu...

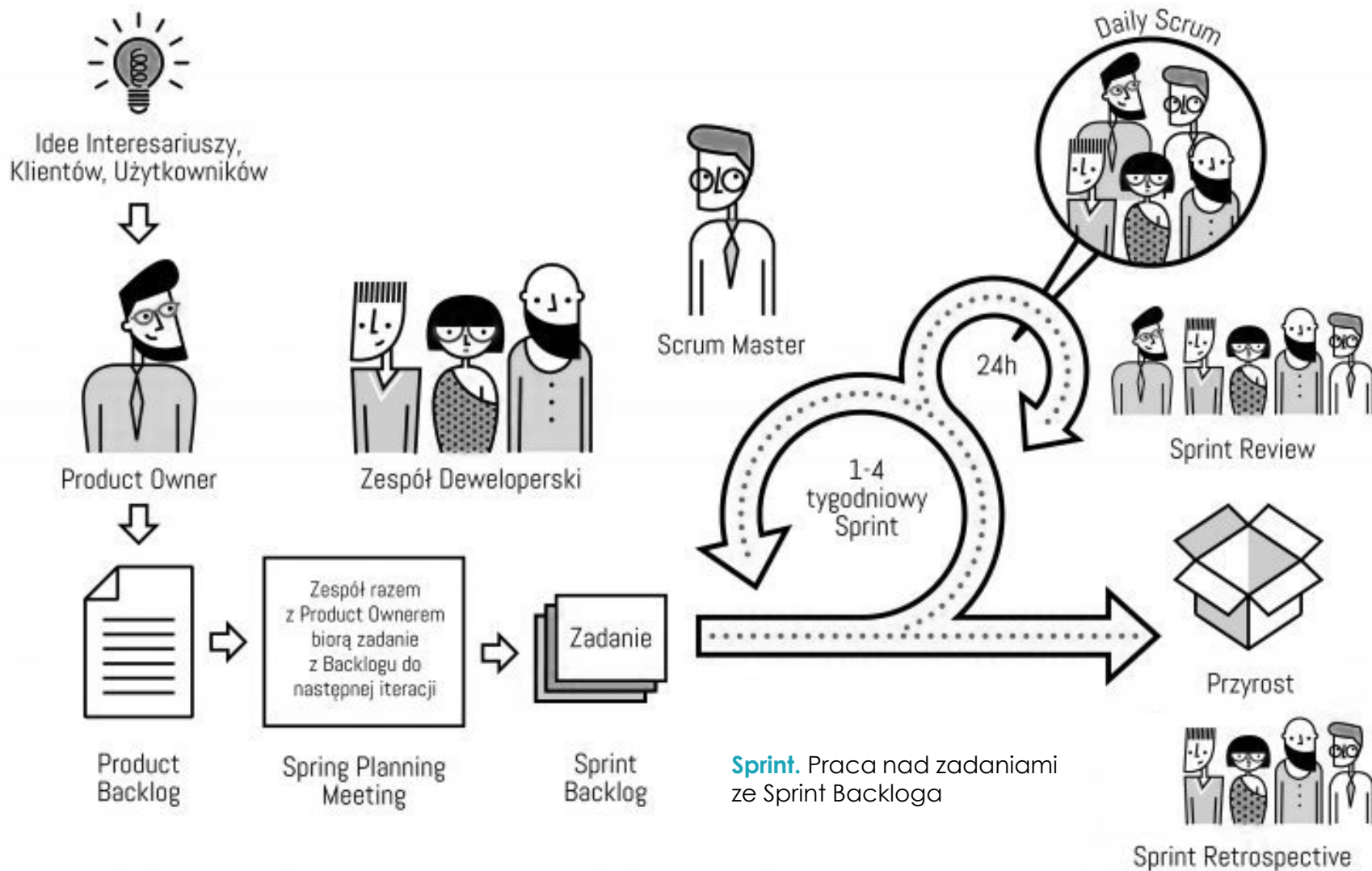


Wpływ na:

- daily Scrum (stand-upy)
- interakcje
- efektywność



WOW – no to od czego zacząć?



Oceniamy **produkt**

Pytanie: **Co zbudowaliśmy?**

Uczestniczy klient/interesariusze

Celem jest zebranie feedbacku do produktu

Skupia się na rezultacie Sprintu

Oceniamy **sposób pracy zespołu**

Pytanie: **Jak pracowaliśmy?**

Uczestniczy tylko Scrum Team

Celem jest usprawnienie współpracy

Skupia się na procesie pracy

WOW – no to od czego zacząć?



W idealnych warunkach Product owner siedzi z zespołem, jest przy zespole, więc nie ma potrzeby sporządzania niekończących się stron specyfikacji, która jest do zrobienia.

W zamian nacisk położony jest na dialog.

Dokumentacja ma raczej przypominać o czym mamy rozmawiać.

Koncepcja **historijki użytkownika**.

krótki **opis wymagania** napisany z perspektywy użytkownika, który wyjaśnia, kto, czego potrzebuje i dlaczego jest to dla niego ważne.

Jej celem nie jest szczegółowe opisanie rozwiązania technicznego, lecz zrozumienie wartości biznesowej, jaką ma dostarczyć dana funkcjonalność.

Jako [typ użytkownika]
chcę [wykonać jakąś czynność]
aby [osiągnąć określoną korzyść].

Historyjki użytkownika

Jako [typ
użytkownika]
chcę [wykonać
jakąś czynność]
aby [osiągnąć
określoną korzyść].

*Jako klient banku
chcę logować się
odciskiem palca,
aby szybciej i
bezpieczniej
korzystać z
aplikacji.*

*Jako pracownik chcę
mieć dostęp do
indywidualnego planu
rozwoju, aby wiedzieć,
jakie kompetencje
powinienem rozwijać i
jakie szkolenia wybrać.*

*Jako technik utrzymania
ruchu chcę otrzymywać
automatyczne
powiadomienia o
zbliżających się
przeglądach maszyn, aby
ograniczyć ryzyko awarii.*

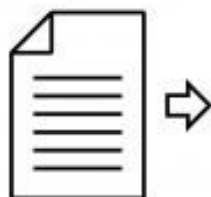
Historia użytkownika opisuje potrzebę użytkownika i wartość biznesową, a nie sposób realizacji rozwiązania.

Product backlog

Idee Interessariuszy,
Klientów, Użytkowników



Product Owner



Product Backlog

Uporządkowana, stale aktualizowana lista wszystkich funkcjonalności, wymagań, poprawek, usprawnień i pomysłów dotyczących produktu.

To jedyne źródło informacji o tym, co zespół powinien zrealizować, aby rozwijać produkt.

A jak określać priorytety?

REJESTR PRODUKTU

NISKI
PRIORYTET

WYSOKI
PRIORYTET



FUNKCJONALNOŚCI
MOŻNA USUWAĆ



PRIORYTETY
MOGĄ SIĘ
ZMIENIAĆ

W SPRINCIE
IMPLEMENTUJEMY
FUNKCJONALNOŚCI
O NAJWYŻSZYM
PRIORYTECIE



DLA NOWYCH
FUNKCJONALNOŚCI
USTALAMY
ODPOWIEDNI
PRIORYTET



Rejestr produktu to **uporządkowana lista** wszystkich funkcjonalności, zmian i usprawnień dotyczących produktu.

STAŁE AKTUALIZOWANY. ZAWSZE UPORZĄDKOWANY WEDŁUG PRIORYTETÓW.



Niski priorytet



Średni priorytet



Wysoki priorytet



Tel. 500 276 796
biuro@lider-on.pl

LiderON – Włącz w siebie lidera!
[www. lider-on.pl](http://www.lider-on.pl)

